



Hochschule **RheinMain**
University of Applied Sciences
Wiesbaden Rüsselsheim

WENN QUANTEN RECHNEN LERNEN

Der Wettlauf um die Zukunft der Kryptographie

18. Dezember 2025

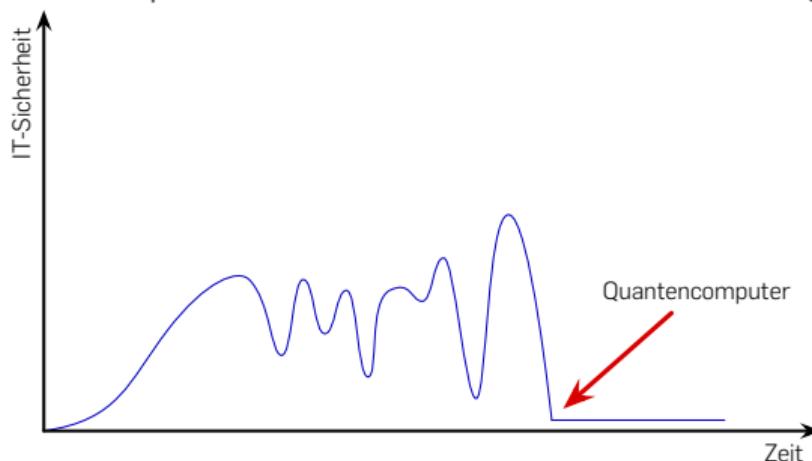
Steffen Reith
Steffen.Reith@hs-rm.de

Computer Science
Hochschule **RheinMain**

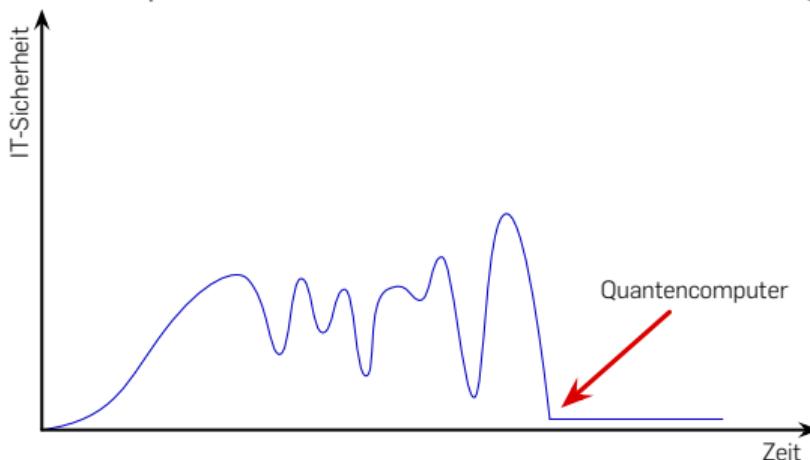


EINLEITUNG

Wahrnehmung: Quantencomputern machen IT-Sicherheit unmöglich:



Wahrnehmung: Quantencomputern machen IT-Sicherheit unmöglich:



Fragen:

- Was sind Quantencomputer?
- Warum haben diese einen so starken Einfluss?
- Was können / müssen wir tun?

DIE WELT DIE WIR KENNEN HÄNGT AN DER KRYPTOGRAPHIE

Klassische Gebiete

- **Vertraulichkeit** (Verschlüsselung)
- **Integrität** (Hashfunktionen)
- **Authentizität** / Nichtabstrebbarkeit (digitale Signaturen)
- **Authentifizierung** (Challenge-Response, Zero-Knowledge-Proofs)

DIE WELT DIE WIR KENNEN HÄNGT AN DER KRYPTOGRAPHIE

Klassische Gebiete

- **Vertraulichkeit** (Verschlüsselung)
 - **Integrität** (Hashfunktionen)
 - **Authentizität** / Nichtabstreitbarkeit (digitale Signaturen)
 - **Authentifizierung** (Challenge-Response, Zero-Knowledge-Proofs)



Finanzsektor: Manipulation von Zahlungen, hohe Verluste, Markt Zusammenbrüche

Infrastrukturen: Sabotage / Manipulation von Energie-, Verkehrs- und Versorgungssystemen, großflächige Ausfälle

Demokratie: Militär- und Wahldaten, Gefährdung nationaler Sicherheit, demokratische Legitimität

Privatpersonen: Massiver Identitätsdiebstahl, finanzielle Verluste, Erpressung durch veröffentlichte sensible Daten

Digitale Dienste: Gefälschte Software-Updates, manipulierte Verträge, Haftungs- und Rechtskosten.

KRYPTOGRAPHIE

AM ANFANG WAR DAS LICHT



CC BY-SA 3.0

[https://commons.wikimedia.org/wkdi/File:Scytale.png](https://commons.wikimedia.org/wkd/File:Scytale.png)

AM ANFANG WAR DAS LICHT



CC BY-SA 3.0
<https://commons.wikimedia.org/wk/File:Skytale.png>

Für eine Verschlüsselung benötigen wir:

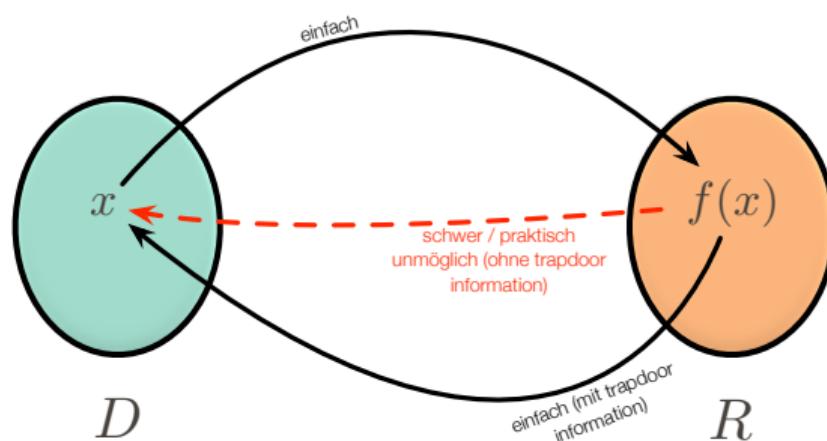
Sender: Eine **effiziente Methode** (Wissen) die **Nachricht zu verbergen / verschlüsseln**

Empfänger: Eine **effiziente Methode** (mit Wissen!) die Nachricht zurückzugewinnen.

Angreifer: **Keine praktische Chance** ohne Wissen die Nachricht zu erhalten.

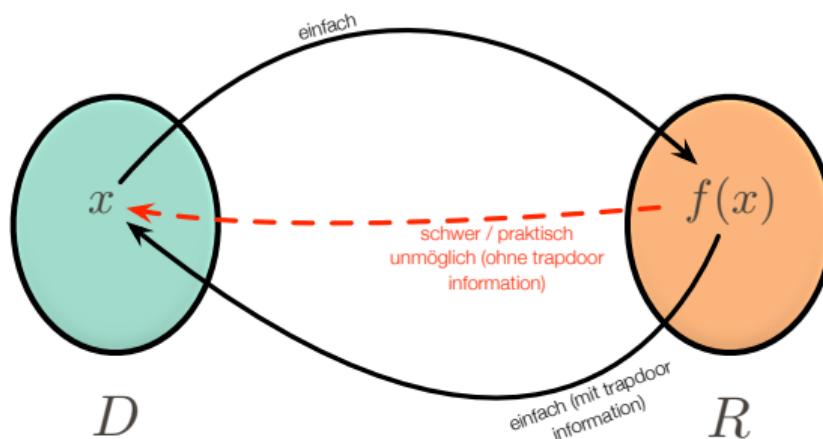
IT'S A TRAP!

Für die Konstruktion von (asymmetrischen) Kryptosystemen verwenden wir **Trapdoorfunktionen**:



IT'S A TRAP!

Für die Konstruktion von (asymmetrischen) Kryptosystemen verwenden wir **Trapdoorfunktionen**:



Frage: Was bedeuten die Begriffe **einfach** und **schwer / praktisch unmöglich**?

DU KANNST NICHT VORBEI!

Laufzeiten von Algorithmen auf einen Rechner mit 1 PIPS (10^{15} Instruktionen pro Sekunde)

Takte	Eingabelänge n				
	10	30	50	70	90
n	10 fs	30 fs	50 fs	70 fs	90 fs
n^2	0.1 ps	0.9 ps	2.5 ps	4.9 ps	8.1 ps
n^3	0.001 ns	0.027 ns	0.125 ns	0.343 ns	0.729 ns
n^5	0.1 ns	24.3 ns	312.5 ns	1680.7 ns	5904.9 ns
2^n	0.001 ns	1074 ns	1.13 s	13.66 Tage	39320 Jahre
3^n	0.059 ns	0.206 s	22.76 Jahre	$7.93 \cdot 10^{10}$ Jahre	$2.77 \cdot 10^{20}$ Jahre

DU KANNST NICHT VORBEI!

Laufzeiten von Algorithmen auf einen Rechner mit 1 PIPS (10^{15} Instruktionen pro Sekunde)

Takte	Eingabelänge n				
	10	30	50	70	90
n	10 fs	30 fs	50 fs	70 fs	90 fs
n^2	0.1 ps	0.9 ps	2.5 ps	4.9 ps	8.1 ps
n^3	0.001 ns	0.027 ns	0.125 ns	0.343 ns	0.729 ns
n^5	0.1 ns	24.3 ns	312.5 ns	1680.7 ns	5904.9 ns
2^n	0.001 ns	1074 ns	1.13 s	13.66 Tage	39320 Jahre
3^n	0.059 ns	0.206 s	22.76 Jahre	$7.93 \cdot 10^{10}$ Jahre	$2.77 \cdot 10^{20}$ Jahre

Fazit: Es gibt Berechnungsprobleme die auch mit extrem mächtigen Computern (vermutlich) **nicht gelöst** werden können.

SCHWIERIGE PROBLEME

PROBLEM: SEARCH

INPUT: Funktion/Datenbank f mit $N = 2^n$ Einträgen, Element \hat{x}

OUTPUT: Position von \hat{x} in der Datenbank

PROBLEM: **FACTORING**

INPUT: Natürliche Zahl N

OUTPUT: Primfaktorzerlegung $N = p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_l$

PROBLEM: DLOG(G)

INPUT: Gruppe G , Element $g \in G$ und $b = g^x$

OUTPUT: Exponent x

Alle aktuell (technisch) verwendeten asymmetrischen Verfahren und der Diffie-Hellman Schlüsselaustausch **verwenden FACTORING** oder (Varianten) von **DLOG!**

GIBT ES UNTERSCHIEDE?

These (These von Church (1936))

Alle im **intuitiven Sinn** berechenbaren Funktionen sind schon durch eine **Turing-Maschine** (oder C-Programmen) **berechenbar**.



Alonzo Church

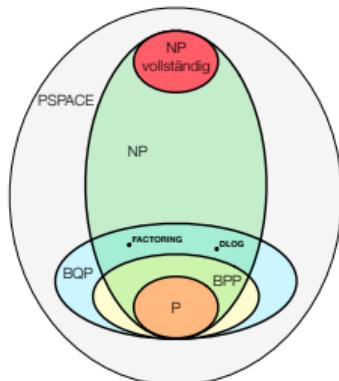
GIBT ES UNTERSCHIEDE?

These (These von Church (1936))

Alle im **intuitiven Sinn** berechenbaren Funktionen sind schon durch eine **Turing-Maschine** (oder C-Programmen) **berechenbar**.



Alonzo Church



In der Praxis:

- Kann ein Maschinentyp manche **Dinge besser**?
- Kann das Modell **realisiert** werden?
- Löst das Modell (technisch) **wichtige Probleme**?

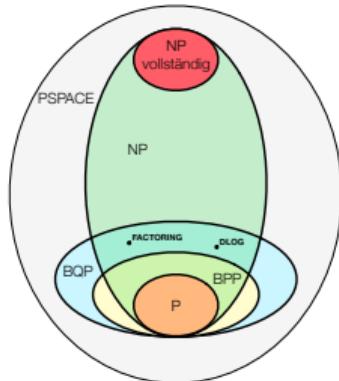
GIBT ES UNTERSCHIEDE?

These (These von Church (1936))

Alle im **intuitiven Sinn** berechenbaren Funktionen sind schon durch eine **Turing-Maschine** (oder C-Programmen) **berechenbar**.



Alonzo Church



In der Praxis:

- Kann ein Maschinentyp manche **Dinge besser**?
- Kann das Modell **realisiert** werden?
- Löst das Modell (technisch) **wichtige Probleme**?

Quantencomputer: alle **drei Fragen** sind (wohl) positiv zu beantworten

QUANTENCOMPUTING

EINE ERSTE IDEE

Ein Computer besteht aus einem **gespeicherten Zustand** und (einer Folge von) **Befehlen** die den Zustand ändern, um aus der Eingabe die Ausgabe zu machen.

Klassisch: **Bits (entweder 0 (falsch) oder 1 (wahr))**

EINE ERSTE IDEE

Ein Computer besteht aus einem **gespeicherten Zustand** und (einer Folge von) **Befehlen** die den Zustand ändern, um aus der Eingabe die Ausgabe zu machen.

Klassisch: **Bits (entweder 0 (falsch) oder 1 (wahr))**

Unter **Superposition** versteht man die Fähigkeit eines Quantensystems sich in **mehreren Zuständen gleichzeitig** zu befinden bis es **gemessen** wird.

Mit dieser Idee können sogenannte **QuBits** realisiert werden, die sich gleichzeitig im Zustand 0 und 1 befinden.



EINE ERSTE IDEE

Ein Computer besteht aus einem **gespeicherten Zustand** und (einer Folge von) **Befehlen** die den Zustand ändern, um aus der Eingabe die Ausgabe zu machen.

Klassisch: **Bits (entweder 0 (falsch) oder 1 (wahr))**

Unter **Superposition** versteht man die Fähigkeit eines Quantensystems sich in **mehreren Zuständen gleichzeitig** zu befinden bis es **gemessen** wird.

Mit dieser Idee können sogenannte **QuBits** realisiert werden, die sich gleichzeitig im Zustand 0 und 1 befinden.



Hoffnung: Damit kann man bestimmt schneller rechnen!?

QUBITS

Definition (Qubit)

Ein **Quantenbit** (kurz: QuBit) ist eine Linearkombination der Form

$$\alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

Es gilt $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$ und $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$ (α und β heißen **Amplitude**)

QUBITS

Definition (Qubit)

Ein **Quantenbit** (kurz: QuBit) ist eine Linearkombination der Form

$$\alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$$

Es gilt $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$ und $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$ (α und β heißen **Amplitude**)

Wenn $\alpha \neq 0$ und $\beta \neq 0$, dann ist ein QuBit gleichzeitig in beiden Zuständen (**Superposition**).

Beispiel (zulässige Zustände eines QuBits)

$|0\rangle$ und $|1\rangle$ (klassische Zustände)

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle, \text{ da } \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 = 1$$

MAKE IT SO!

Messen wir ein Qubit, so tritt der

Zustand $|0\rangle$ mit **Wahrscheinlichkeit** $|\alpha|^2$ auf und der
Zustand $|1\rangle$ mit **Wahrscheinlichkeit** $|\beta|^2$.

MAKE IT SO!

Messen wir ein Qubit, so tritt der

Zustand $|0\rangle$ mit **Wahrscheinlichkeit** $|\alpha|^2$ auf und der
Zustand $|1\rangle$ mit **Wahrscheinlichkeit** $|\beta|^2$.

Beispiel (Ein Zufallszahlengenerator)

Messung eines QuBits mit $\frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |1\rangle$ ergibt

$|0\rangle$ mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{2}$

$|1\rangle$ mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{2}$

THAT'S ONE SMALL STEP FOR MAN ...

Ein **Rechenschritt** eines Quantencomputers ist die Anwendung / **Multiplikation** einer (quadratischen) **Matrix** $\mathbb{C}^{n \times n}$ auf den Speicher (aus Qubits gebaut). Also gilt für einen Rechenschritt:

$$\text{step}: \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n, \vec{v} \mapsto M \cdot \vec{v}$$

Beispiel (No Operation (NOP) eines Quantencomputers)

$$\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

NEED FOR SPEED

Die **Quantenmechanik / Physik verlangt**, dass eine Matrix M für einen Quantencomputer ($\hat{=}$ Programmbefehl) **unitär** (also $\overline{M}^T \cdot M = 1$) sein muss!

Beispiel (Hadamard-Matrix)

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

H ist **unitär**!



Jacques Hadamard

Die **Hadamard-Matrix** kann technisch **realisiert werden** und führt zu einem einfachen Quantenalgorithmus!

HASTA LA VISTA, BABY!

```
random.silq
1 // Example random-number generation
2 def main(){
3     x:=0:B;
4     x:=H(x);
5     return measure(x);
6 }
```

$$\text{Es gilt: } |0\rangle \xrightarrow{H} \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |1\rangle$$

Die **Messung in Zeile 5** liefert also einen **fairen Münzwurf** (TRNG)!

¹<https://silq.ethz.ch/>

²<https://www.qrisp.eu/>

HASTA LA VISTA, BABY!

```
random.slq
1 // Example random-number generation
2 def main(){
3     x:=0:B;
4     x:=H(x);
5     return measure(x);
6 }
```

$$\text{Es gilt: } |0\rangle \xrightarrow{H} \frac{1}{\sqrt{2}} |0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}} |1\rangle$$

Die **Messung in Zeile 5** liefert also einen **fairen Münzwurf (TRNG)**!

Für `random.slq` wurde Silq¹ (ETHZ) verwendet. Eine **(bessere) Alternative ist QRISP²**, das u.a. auch von der **HSRM mitentwickelt** wird (Prof. Nikolay Tcholtchev).

¹<https://silq.ethz.ch/>

²<https://www.qrisp.eu/>

THERE'S NO PLACE LIKE HOME

The screenshot shows the Spyder Python IDE interface. On the left, the code editor displays a file named `zufallsgenerator.py` containing Python code for generating random numbers using Qrisp. The code imports `Qubit` and `QuantumCircuit` from `qrisp`. It creates a `QuantumCircuit` with 2 qubits, applies Hadamard gates (`h`) to both qubits, and then measures them. The results are printed, showing a distribution of four outcomes: '00', '10', '01', and '11'. On the right, the IPython console shows the quantum circuit diagram and the measured results.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Random Number Generator in Eclipse Qrisp.
@author: Nikolay Tcholtchev (HSRM)
"""

from qrisp import Qubit, QuantumCircuit, h

# QuantumCircuit mit Qubits
qc_1 = QuantumCircuit(2)

# Versetze jedes einzelne Qubit in Superposition
qc_1.h(0)
qc_1.h(1)

# Füge die Messungen hinzu
qc_1.measure(qc_1.qubits)

# Der Schaltkreis wird ausgegeben
print(qc_1)

# Wir lassen den Schaltkreis laufen und geben die Ergebnisse aus
print(qc_1.run(shots = 1000))
```

Konsole 1/A

```
qb_66: - H - M -
qb_67: - H - M -
cb_0: 
cb_1: 

{'00': 252, '10': 232, '01': 249, '11': 267}
```

In [3]:

POST QUANTEN KRYPTOGRAPHIE

... LIKE TEARS IN RAIN. TIME TO DIE!

(Reale) Quantencomputer haben massive Auswirkungen auf die Kryptographie, Internet, Banking und IT-Sicherheit.

Grover's Algorithmus bedingt eine **Verdopplung der Schlüssellängen** von **symmetrischen** Verfahren.

Shor's Algorithmus macht **ALLE** gebräuchlichen **asymmetrischen** Verfahren **unbrauchbar**, denn sie basieren auf FACTORING oder (Varianten von) DLOG!

Keine digitalen Unterschriften, keine Zertifikate (z.B. [https](https://)), kein TLS, keine Währungen, keine sichere EMail / Messenger, kein Streaming, kein Update over the Air

...

SETEC ASTRONOMY - (NO) MORE SECRETS

Idee: Suche **Verfahren für klassische Computer**, die noch **sicher** sind, wenn der **Angreifer** einen **Quantencomputer hat**. Internationaler Wettbewerb (vom NIST organisiert) untersucht(e) fünf Familien:

SETEC ASTRONOMY - (NO) MORE SECRETS

Idee: Suche **Verfahren für klassische Computer**, die noch **sicher** sind, wenn der **Angreifer** einen **Quantencomputer hat**. Internationaler Wettbewerb (vom NIST organisiert) untersucht(e) fünf Familien:

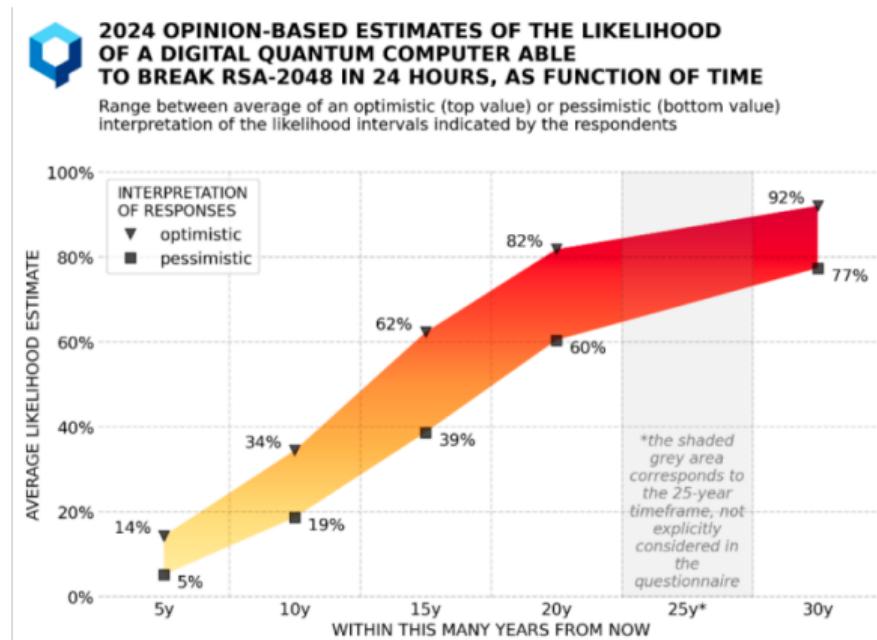
- Verfahren mit Systemen von multivariaten quadratischen Polynomen (vgl. Rainbow)
- **Verfahren mit kryptologischen Hashfunktionen** (vgl. SPHINCS⁺)
- Kryptographie mit fehlerkorrigierenden Codes (vgl. McEliece-Kryptosystem)
- **Verfahren mit Isogenien zwischen supersingulären elliptische Kurven** (vgl. CSIDH)
- Gitterbasierte Kryptografie (vgl. KYBER / DILITHIUM)

Deutlich aufwändiger Verfahren! → brauchen
Migrationsstrategie und bessere Hardware!

UMSETZUNG

QUANTENCOMPUTER - ENEMY MINE?

Ein Zeitplan ist aktuell nur schwer vorher zu sehen:



<https://globalriskinstitute.org/publication/2024-quantum-threat-timeline-report/>

DIFFICULT TO SEE. ALWAYS IN MOTION IS THE FUTURE.

Sei

- x die benötigte Zeit für die Umstellung auf PQC
- y der Zeitraum in dem Daten beschützt werden müssen
- z der Zeitraum für den Bau eines (starken) Quantencomputers



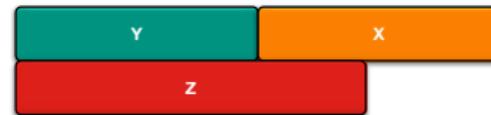
Mosca's Gesetz: Ist $x + y \geq z$, dann gibt es ein **ernstes** Problem!

³<https://magics.cs.hs-rm.de>

DIFFICULT TO SEE. ALWAYS IN MOTION IS THE FUTURE.

Sei

- x die benötigte Zeit für die Umstellung auf PQC
- y der Zeitraum in dem Daten beschützt werden müssen
- z der Zeitraum für den Bau eines (starken) Quantencomputers



Mosca's Gesetz: Ist $x + y \geq z$, dann gibt es ein **ernstes** Problem!

Persönliche Meinung: Wir haben ein **sehr** ernstes Problem!

³<https://magics.cs.hs-rm.de>

DIFFICULT TO SEE. ALWAYS IN MOTION IS THE FUTURE.

Sei

- x die benötigte Zeit für die Umstellung auf PQC
- y der Zeitraum in dem Daten beschützt werden müssen
- z der Zeitraum für den Bau eines (starken) Quantencomputers



Mosca's Gesetz: Ist $x + y \geq z$, dann gibt es ein **ernstes** Problem!

Persönliche Meinung: Wir haben ein **sehr** ernstes Problem!

Das BMFTR fördert die Erforschung von Migrationsthemen mit dem Projekt **PARFAIT** (Prof. Marc Stöttinger) und die HSRM startet **MAgiCS 2026 – Migration and Agility in Cryptographic Systems** auf der Eurocrypt 2026³.

³<https://magics.cs.hs-rm.de>

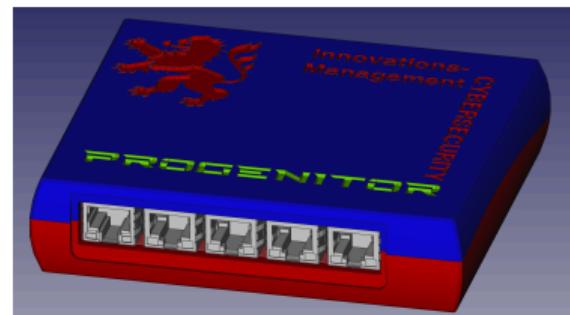
A MARTINI. SHAKEN, NOT STIRRED!

Das HMdI förderte PROGENITOR **Bau eines Open-Source VPN-Routers**. Das BMFTR fördert **DI-Sign-HEP⁴** (**RISC-V basiertes Sicherheitsmodul** (TPM) in 130nm mit Open-Source) und **POST** (Intelligenter Sensor mit PQC für Autos).

⁴<https://hep-alliance.org/>

A MARTINI. SHAKEN, NOT STIRRED!

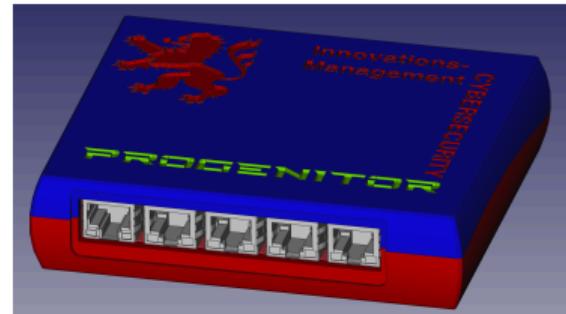
Das HMdI förderte PROGENITOR **Bau eines Open-Source VPN-Routers**. Das BMFTR fördert **DI-Sign-HEP⁴** (**RISC-V basiertes Sicherheitsmodul** (TPM) in 130nm mit Open-Source) und **POST** (Intelligenter Sensor mit PQC für Autos).



⁴<https://hep-alliance.org/>

A MARTINI. SHAKEN, NOT STIRRED!

Das HMdI förderte PROGENITOR **Bau eines Open-Source VPN-Routers**. Das BMFTR fördert **DI-Sign-HEP⁴** (**RISC-V basiertes Sicherheitsmodul** (TPM) in 130nm mit Open-Source) und **POST** (Intelligenter Sensor mit PQC für Autos).



Vergleich zu **Pentium III**: Launched February 28, 1999, Discontinued April 2004, Feature size 250 nm to 130 nm, Clock 400 MHz to 1.4 GHz

⁴<https://hep-alliance.org/>

FAZIT

THIS IS THE WAY

Takeaway 1

Ohne die vollständige **Kontrolle der Hardware** ist **digitale Souveränität** nicht möglich!

THIS IS THE WAY

Takeaway 1

Ohne die vollständige **Kontrolle der Hardware** ist **digitale Souveränität** nicht möglich!

Takeaway 2

Unterschiedliche Themen & Technologien verwenden die Quantenphysik (Quantencomputing, Quantenkryptografie, Post Quanten Kryptographie).

THIS IS THE WAY

Takeaway 1

Ohne die vollständige **Kontrolle der Hardware** ist **digitale Souveränität** nicht möglich!

Takeaway 2

Unterschiedliche Themen & Technologien verwenden die Quantenphysik (Quantencomputing, Quantenkryptografie, Post Quanten Kryptographie).

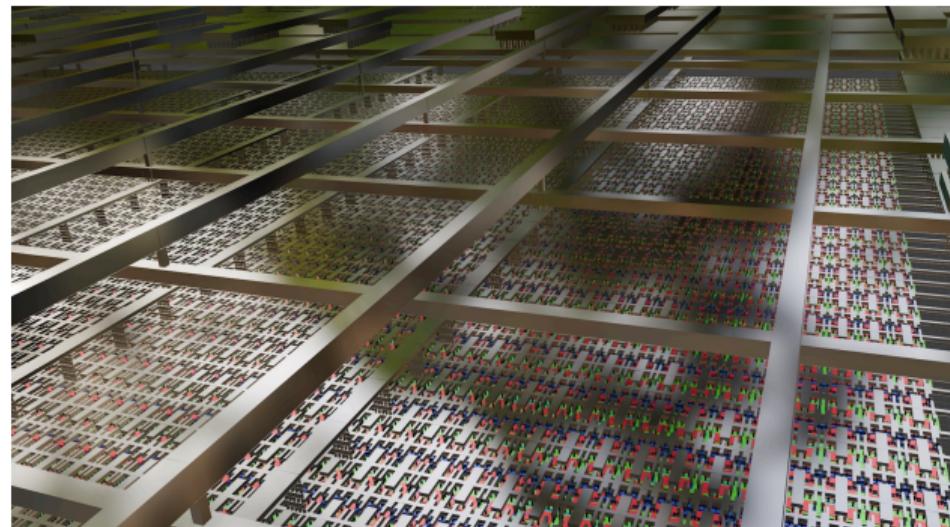
Takeaway 3

Die Entwicklungen rund um Quantencomputer sind schwer voraus zu sehen! Sie brauchen **jetzt(!)** eine **Migrationsstrategie!**

Q AND A

Vielen Dank!

Fragen \wedge Anmerkungen?



steffen.reith@hs-rm.de